大丈夫。

レッスンでお話ししたように、今こそ挑戦の時です。

そして、このチャレンジでは、FlutterパッケージWebサイトからパッケージを使用してクイズアプリに組み込むことについて学んだことを活用してほしいと思います。

興味があるパッケージは、RFlutter Alertと呼ばれるものです。そして、それは、アラート、基本的なアラート、または本当に派手なアラートを追加する非常に簡単な方法です。

また、基本的なアラートの直後であれば、1行で実装できます。そして、それがまさにこの場合に必要なことです。クイズの最後に到達したことをユーザーに表示し、これが終了であることを伝えるアラートを表示したいだけです。次に、保存された質問をリセットしてから、クイズの始まり。

したがって、このレッスンでは、このチャレンジの開始ファイルをダウンロードすることができ、これまでに行ったすべてのことができます。

しかし、それは単に同じページにいることを意味します。

しかし、もっと重要なことは、To Doペインに移動できるように、ここにTo Doをたくさん追加し、各To Doをステップごとに実行できるようにする必要があることです。したがって、プロジェクトには現在6つのTo Doがあります。

そして、それらが存在するすべての場所を展開すると、次のようにレイアウトされていることがわかります。

さて、ステップ1から始めて、to-doをダブルクリックすると、ファイルとto-doを実行する必要がある場所に移動します。

したがって、これらのいずれかが表示されたら、先に進んでTo Do行を選択し、削除してください。ここで、コードを作成し、課題を解決します。

したがって、最初の数ステップは非常に簡単で、その後少し難しくなります。

ただし、チャレンジのすべての手順を完了すると、アプリを実行できるようになり、以前と同じように続行する必要があります。

そこで、すべての質問を通過し、スコアキーパーを蓄積します。最後に、最後の質問、この質問に答えると、クイズが終了したことを知らせるポップアップが表示され、終わりに達しました。

そして、十字ボタンまたはキャンセルボタンをクリックすると、クイズの最初に戻り、スコアキーパーが空になります。

それが目標です。

そして、あなたが始める前に私が話したいいくつかのヒントがあります。

第一に、やることがかなり長いということです。

そのため、最後までスクロールして表示するためにスクロールしなければならない場合は、ここのガターを右クリックし、すべてのファイルのソフトラップをクリックするだけですまたは、現在のファイルを使用して、この小さな矢印を取得し、1行に表示するのではなく、下に移動してすべての行に表示します。すべてを一度に表示できます。

それはあなたのためにそれを少し簡単にします。

そして、チャレンジを完了し、達成したことに満足したら、次のレッスンで追加するソリューションを確認することもできます。

しかし、私は本当にチャレンジに挑戦し、それらのやることを一歩一歩ノックアウトすることをお勧めします。

そして、私はそれが楽しいことを願っています。

したがって、実際に開始したら、開始プロジェクトをダウンロードしてください。